**ESQUELETO DO GAME**

Nome do game: Ghost Memories

Superobjetivo: Recuperar as memórias e voltar a vida.

Sequência de fases: 10 fases

Fase nº1A – Nome: Piloto parte 1

Objetivo: Conversar com antagonista para descobrir onde está e o que está acontecendo, já que se encontra em um mundo completamente diferente.

Mecânica Fantasmas inimigos.

Habilidade: Arco e flecha, pular, abaixar.

Inimigo: Fantasmas protetores das memórias (mais fantasmas (diferentes) a cada fase)

Fase nº1B – Nome: Piloto parte 2

Objetivo: Pegar fragmento de memória (fragmento diferente e mais significante a cada fase)

Mecânica: Fantasmas inimigos, uma cratera no chão.

Habilidade: Arco e flecha, pular, abaixar.

Inimigo: Fantasmas protetores das memórias

Fase nº1C – Nome: Piloto parte 3

Objetivo: Pegar fragmento de memória

Mecânica: Mini boss atacá-lo, caixas de cura.

Habilidade: Arco e flecha, pular, abaixar, destruir caixas.

Inimigo: mini boss (fantasma mais forte)

Fase nº2A – Nome: Revelação parte 1

Objetivo: Pegar fragmento de memória

Mecânica: Fantasmas inimigos (mais fortes), cratera e obstáculo.

Habilidade: Besta, pular, abaixar.

Inimigo: Fantasmas protetores das memórias

Fase n 2B – Nome: Revelação parte 2

Objetivo: Pegar fragmento de memória

Mecânica: Fantasmas inimigos, cratera e plataforma que se move.

Habilidade: Besta, pular, abaixar.

Inimigo: Fantasmas protetores das memórias

Fase nº 2C – Nome: Revelação parte 3

Objetivo: Pegar fragmento de memória

Mecânica: Segundo mini boss, cratera e obstáculo, plataforma, caixa com vida.

Habilidade: Besta, pular, abaixar, destruir caixas.

Inimigo: mini boss (fantasma mais forte)

Fase nº 3A – Nome: Cognição parte 1

Objetivo: Pegar fragmento de memória

Mecânica: Fantasmas inimigos, armadilhas.

Habilidade: Besta e espada, pular, abaixar.

Inimigo: Fantasmas protetores das memórias

Fase nº 3B – Nome: Cognição parte 2

Objetivo: Pegar fragmento de memória

Mecânica: Fantasmas inimigos, armadilhas, obstáculos.

Habilidade: Besta e espada, pular abaixar.

Inimigo: Fantasmas protetores das memórias

Fase nº 3C – Nome: Cognição parte 3

Objetivo: Pegar fragmento de memória

Mecânica: Mini boss, armadilhas, cratera.

Habilidade: Besta e espada, pular, abaixar.

Inimigo: mini boss (fantasma mais forte)

Fase nº4 – Nome: Fase final

Objetivo: Enfrentar a ceifadora (chefão) e voltar a vida.

Mecânica: Chefão, armadilhas, caixa com vida, cratera e obstáculos.

Habilidade: Besta e espada, pular, abaixar, quebrar caixas.

Inimigo: Chefão.

Desenho do mapa

